



HOCHSCHULE OSNABRÜCK
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES



EG 13 TV-L



befristet, Teilzeit 75 %



Osnabrück

**Bewerben
bis zum
12.02.2026**

WISSENSCHAFTL. MITARBEITER*IN FÜR DIGITAL INTERACTION IM INNOVATIONS LABOR DES GESUNDHEITSCAMPUS OSNABRÜCK

Die Hochschule Osnabrück und die Universität Osnabrück bündeln im GesundheitsCampus Osnabrück (GCO) ihre Expertise, um Impulse für eine innovative, zukunftsfähige Gesundheitsversorgung zu setzen.

Mit dem Aufbau des GCO iLab (Innovationslabor des GCO für die Transformation von Gesundheit, Versorgung und Pflege) entsteht ein interaktiver Raum für die Entwicklung, Erprobung und Skalierung von Gesundheitsinnovationen. Hier treffen Wissenschaft, Praxis und Technologie aufeinander, um neue Ideen partizipativ zu gestalten und digitale Lösungen in die Versorgung zu übertragen. Das Projekt „GCO iLab“ wird gefördert mit Mitteln des Europäischen Fonds für Regionale Entwicklung (EFRE) und des Landes Niedersachsen.

Zur Mitgestaltung dieses anspruchsvollen und pionierhaften Innovationsraums suchen wir zur Verstärkung unseres Teams eine*n wissenschaftlichen Mitarbeiter*in für die Konzeption und Implementierung interaktiver, digitaler Anwendungen, die die spezifischen Anforderungen von Innovationsprozessen im Gesundheitswesen aufgreifen und wissenschaftsgeleitet unterstützen.

IHRE AUFGABEN

- wissenschaftliche Konzeption, Implementierung und Erprobung interaktiver Anwendungen und Visualisierungen in Form digitaler Demonstratoren und Prototypen im interdisziplinären Austausch mit Nutzergruppen entlang von Innovationsprozessen
- Evaluation von Nutzererfahrung und Nutzungseffekten der entwickelten Anwendungen, Ableiten von Optimierungspotenzialen sowie verständliche Aufbereitung und Verwertung der Ergebnisse für verschiedene Zielgruppen einschließlich wissenschaftlicher Publikationen
- selbständige Gestaltung des Innovationslabors hinsichtlich der technischen, digitalen und räumlichen Infrastruktur in enger Zusammenarbeit mit dem Projektteam; systematische Analyse und Auswahl zukunftsweisender Technologien (z. B. XR-Systeme, Multitouch-Tische, Smartboards) unter Berücksichtigung der spezifischen Anforderungen von Workshops, Co-Creation- und Innovationsprozessen
- fachliche Bewertung, Auswahl und Beschaffung geeigneter Hard- und Software und Laborausstattung sowie Verantwortung für die Zusammenarbeit mit Technologie- und Entwicklungspartnern bei der Definition technischer Anforderungen, der Begleitung von Entwicklungsprozessen und der Qualitätssicherung

WIR FÜR MORGEN

Als größte Hochschule für Angewandte Wissenschaften in Niedersachsen leisten wir mit praxisorientierter Lehre und Forschung unseren Beitrag für eine lebenswerte Zukunft. Dabei profitieren wir als Stiftungshochschule von höherer Gestaltungsfreiheit und Eigenverantwortung. Wir suchen Kolleg*innen, die gemeinsam mit unseren Studierenden die Gesellschaft nachhaltig prägen und unseren Weg hin zu einer inklusiven und diversen Hochschule mitgestalten.

Kommentiert [LL1]: Projekt und Mittelgeber ergänzt

- ... setzen uns für Ihre Vereinbarkeit von Beruf, Familie und Privatleben ein (z.B. flexible Arbeitszeiten, Teilzeit und mobiles Arbeiten).
- ... unterstützen mit Inhouse-Weiterbildungen und externen Fortbildungen Ihre persönliche Weiterentwicklung.
- ... bieten Ihnen Möglichkeiten, die eigene Gesundheit zu fördern (Hochschulsport & Firmenfitness).
- ... schätzen Vielfalt und ermutigen alle Interessierten unabhängig von Herkunft, Hautfarbe, Geschlecht, Alter, Behinderung, sexueller Identität, Weltanschauung und Religion zur Bewerbung.



HOCHSCHULE OSNABRÜCK

UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

- Verantwortung für Betrieb, Wartung und Sicherheit der Hard- und Softwaresysteme, der Sicherstellung des reibungslosen Betriebs und der Funktionsfähigkeit aller technischen Systeme sowie die Einweisung und Schulung von Projektteam und -partnern

IHR PROFIL

- abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium in einem informationstechnischen oder gestaltungsbezogenen Bereich (z. B. Medieninformatik, Media & Interaction Design, User Experience Design, Mediengestaltung, Game Design, Cognitive Science)
- fundierte Kenntnisse in modernen Webtechnologien (HTML5, CSS3, JavaScript) sowie erste Erfahrung mit Frameworks oder Toolchains zur Entwicklung interaktiver Anwendungen
- Programmierkenntnisse in mindestens einer weiteren relevanten Sprache sowie hohe Bereitschaft, sich in projektrelevante neue Technologien einzuarbeiten
- Erfahrung in technischer Systembetreuung, idealerweise von Medien-/Interaktionssystemen (z. B. Smartboards, hybride Präsentationssysteme)
- Kenntnisse im Anforderungsmanagement, Softwareengineering, Schnittstellenintegration und Qualitätssicherung
- strukturierte, selbstständige und engagierte Arbeitsweise und Fähigkeit, technische Zusammenhänge zielgruppengerecht zu vermitteln
- Kommunikations- und Schnittstellenkompetenz gegenüber technischen und nicht-technischen Partnern

IDEALERWEISE BRINGEN SIE MIT

- Erfahrungen mit VR-/AR- oder XR-Technologien, WebXR, Unity oder 3D-Visualisierung (z. B. Blender, Three.js)
- Erfahrungen mit Datenbank-, Simulations- und Datenanalysesystemen
- Begeisterung für Innovationsprozesse, schnelle Lernfähigkeit und Freude an neuen Technologien und deren Anwendung
- Grundkenntnisse im Gesundheitswesen oder Digital Health sind willkommen, aber nicht zwingend erforderlich

Die Beschäftigung erfolgt in Teilzeit mit bis zu 75 Prozent der regelmäßigen Arbeitszeit und ist befristet bis zum 30.06.2028. Der Arbeitsort ist in Osnabrück mit der Möglichkeit der Vereinbarung zur mobilen Arbeit. Die Vergütung erfolgt nach Entgeltgruppe 13 des TV-L. Die Stelle ist zum frühestmöglichen Zeitpunkt zu besetzen. Wissenschaftliche Methodik und Anspruch der Tätigkeit erlauben grundsätzlich die Bearbeitung eines projektbezogenen kooperativen Promotionsvorhabens.

Die Hochschule Osnabrück behält es sich vor, die Auswahlgespräche in Präsenz oder online durchzuführen. Die Durchführung der Auswahlgespräche ist für den 19.02.2026 vorgesehen.

Bewerbungen mit den üblichen Unterlagen – bei Übersendung per Mail nur als eine Datei im PDF – werden bis zum 12.02.2026 unter Angabe der Kennziffer ZM 06-2026 erbeten an:

Geschäftsbereich Personal

personalmanagement@hs-osnabrueck.de

Postanschrift:
Hochschule Osnabrück
Geschäftsbereich Personal
Postfach 1940, 49009 Osnabrück

CHANCENGERECHTIGKEIT

Im Rahmen unserer gesetzlichen Möglichkeiten bevorzugen wir Menschen mit einer Schwerbehinderung sowie ihnen gleichgestellte Personen und fördern Frauen in Bereichen, in denen sie unterrepräsentiert sind.

MEHR INFORMATIONEN

... zu den Bewerbungsunterlagen, weiteren Ansprechpersonen und der Hochschule als Arbeitgeberin finden Sie unter:

www.hs-osnabrueck.de/karriere





DATENSCHUTZ

Informationen zur Verarbeitung von personenbezogenen Daten:




www.hs-osnabrueck.de/datenschutz-personalauswahl

ANSPRECHPERSONEN




FACHLICHE RÜCKFRAGEN

 Dr. Daniel Kalthoff
 d.kalthoff@hs-osnabrueck.de
 Tel.: 0541 969-2060

GLEICHSTELLUNG

 Bettina Charlotte Belker
 gleichstellung@hs-osnabrueck.de
 Tel.: 0541 969-2955

SCHWERBEHINDERTENVERTRETUNG

 Dr. Karl Niemann
 sbv@hs-osnabrueck.de
 Tel.: 0541 969-3129