

Entwicklung einer Web-Applikation zur Verwaltung und Ausleihe von Geräten im Medienlabor (Mebus 3.0)

Projektverantwortliche: Dipl.-Inf. (FH) Björn Plutka
Dipl.-Inf. (FH) Stefan Altevogt

Studentische Projektleitung: Maximilian Hermes (TI)

Projektteilnehmer: Fabian Hüging (MI)
Florian Molleker (MI)
Manuel Richter (MI)
Eugen Kaiser (MI)
Yannick Burdorf (TI)

Im Rahmen des Software-Engineering-Projekts wurde auf Basis der hochschulintern entwickelten Webanwendung „Mebus“ eine neue Version geschaffen, die einen größeren Funktionsumfang bietet und aktuellere Frameworks verwendet.

Mit Mebus 3.0 können Geräte für Studiengänge mit dem Schwerpunkt „Medien“ verwaltet und ausgeliehen werden. Alle Ressourcen sind hierbei in Kategorien eingeordnet, um die Ausleihe strukturierter und einfacher zu gestalten. Die Studierenden haben im integrierten Kalendersystem die Möglichkeit, Bestellungen über beliebig viele Artikel im gewünschten Zeitraum abzuschicken. Der Administrator legt hier wiederum feste Zeiten für mögliche Abholungen / Rückgaben fest, während der passende Leihschein vom System erzeugt wird. Der Admin muss jede einzelne Buchung prüfen und manuell annehmen oder ablehnen. In jedem Fall erhalten die Studierenden unmittelbar eine Benachrichtigung über den Status ihrer Buchung. Des Weiteren wird bei jeder zu verwaltenden Ressource ein Aufbewahrungsort hinterlegt, um Restbestände besser zu überwachen.

Die neu überarbeitete Weboberfläche unterstützt ein responsives Design für eine optimale Darstellung auf Endgeräten. Als Designvorlage diente eine speziell angefertigte Testoberfläche von Onur Irmak (MI).

Zusätzlich erhält Mebus 3.0 eine mobile App, welche einen minimalen Teil der Anforderungen erfüllt und eine Übersicht ausgeliehener Geräte aus Nutzersicht bietet.