

Studienverlauf Media & Interaction Design (B.A.)

- Studienbeginn: WiSe 2024-25 und später -

7	Wissenschaftliches Praxisprojekt - Design			Bachelorarbeit und Kolloquium		
6	Design Project in Context		Self inspired Project		Wahlpflichtmodul	Design - Wissenschaft und Forschung
5	Praxissemester					
4	Physical Computing	Interaction with Things		Designkonzept	Anwendung Usability & Psychologie	Wahlpflichtmodul
3	3D Anwendungen	Service Design	Motion Media - Animation		Methoden Usability & Psychologie	Geschichte der Medien
2	Webtechnologien	Application Design		Motion Design - Film	Seminar Usability & Psychologie	Grundlagen der Gestaltung - Layout und System
1	Grundlagen der Programmierung	Grundlagen der Gestaltung - Form und Zeichen	Grundlagen der Gestaltung - Prozesse	Grundlagen der zeichnerischen Darstellung	Grundlagen Usability & Psychologie	Kommunikations- und Medientheorien

Wahlpflichtmodule	Mobilitätsfenster im 5. Semester
- Applied AI for Non-Programmers - Creativ Coding - Creativ Writing - Graphic Design Project - Grd. des Gründens - Selbstständigkeit und Unternehmertum - Illustration für Fortgeschrittene - Information Visualization - Interdisciplinary Media Project - Light Design - Mechatronics für Designers - Social Media Communication - Sound Design - Transmedialer Raum - Type Design Alternativ können Wahlpflichtmodule aus einem hochschulintern veröffentlichten Katalog gewählt werden, sofern Plätze frei sind. Für Wahlpflichtmodule, die nicht in dem Katalog gelistet sind, ist der Abschluss einer Studienvereinbarung erforderlich.	Alternativ zum regulären Programm ist ein Studium im Ausland möglich. Näheres regelt die Studienordnung.