

Studienverlauf Informatik - Medieninformatik (B.Sc.)

- Studienbeginn: WiSe 2018-19 und später -

6		Projekt/Projektmanagement		Bachelorarbeit und Kolloquium				
5	Software Engineering Projekt		Software Architektur - Konzepte und Anwendungen	Webanwendungen	Spielerprogrammierung und 3D-Animation	Wahlpflichtmodul ^{b)}		WiSe+SoSe
4	Objektorientierte Analyse und Design	Verteilte Systeme	Theoretische Informatik	IT-Sicherheit	Computergrafik	Wahlpflichtmodul ^{b)}		WiSe+SoSe
3	Programmierung 3 (MI)	Datenbanken	Mathematik 3 (MI)	Betriebssysteme	Benutzeroberflächen und Usability	Wahlpflichtmodul (überfachlich) ^{a)}		WiSe+SoSe
2	Programmierung 2 (I)	Algorithmen und Datenstrukturen	Mathematik 2 (I)		Kommunikationsnetze	Audio- und Videotechnik	Orientierung und Methoden	WiSe+SoSe
1	Programmierung 1 (I)		Mathematik 1 (I)		Technische Grundlagen Medieninformatik	Grundlagen User Interface Entwicklung		WiSe+SoSe

Wahlpflichtmodul (überfachlich)	Wahlpflichtmodul (4./5. Semester)
<p>a) Wahlpflichtmodul 1 (überfachlich): Alternativ ist jeweils eines der folgenden Module zu wählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Module aus einem veröffentlichten Katalog mit überfachlichen Wahlpflichtmodulen für diesen Studiengang - Andere überfachliche Wahlpflichtmodule aus dem Gesamtangebot der Hochschule nach Abschluss einer Studienvereinbarung 	<p>b) Wahlpflichtmodul 2 und 3: Alternativ ist jeweils eines der folgenden Module zu wählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Wahlpflichtmodule gemäß der Anlage 1.3 dieser Ordnung - Module aus einem veröffentlichten Katalog mit weiteren Wahlpflichtmodulen für diesen Studiengang - Andere Module aus dem Gesamtangebot der Hochschule nach Abschluss einer Studienvereinbarung