



HOCHSCHULE OSNABRÜCK
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

Lehr-Lernkonferenz 17. November 2017

WIR in der Gesellschaft – "Gesellschaftliche Verantwortung" in Studium und Lehre bringen

PANEL-SESSION A
PANEL II

Gesellschaftliche Herausforderungen erlebbar machen: Aktives Lernen mit Augmented Reality fördern

Dr. Marija Stambolieva (Wissenschaftliche Mitarbeiterin im LearningCenter, Projektleitung "Vielfalt integrieren"), Anna Schlottbohm (Wissenschaftliche Mitarbeiterin im LearningCenter, Projekt "Vielfalt integrieren"), David Jaesch (Wissenschaftlicher Mitarbeiter im LearningCenter, Projekt "Vielfalt integrieren")

Während der Osnabrücker Lehr-Lernkonferenz werden Videos und Podcasts vom Projekt „Vielfalt integrieren“ in die Präsentation der Methode „Augmented Reality“ einbezogen. Dafür wird die vorgefertigte Open-Source-App „Aurasma“ eingesetzt. Die Videos und Podcasts wurden im Projekt „Vielfalt integrieren“ mit dem Ziel entwickelt, Studieninteressierte und Studierende für das Thema Vielfalt zu sensibilisieren, mit vielfältigen Rollenkontexten zu konfrontieren und zu individuellem Lösungshandeln im Studium zu inspirieren. Durch die Integration der Videos und Podcasts in die App wird „Augmented Reality“ als eine innovative Methode zur Unterstützung des Lehr-Lernprozesses dargestellt. Zudem werden die Teilnehmer*innen die Möglichkeit haben, die Methode mit ihren Smartphones selbst auszuprobieren. Da der interaktive Austausch mit der Umgebung im Vordergrund steht, werden Studierende zum kritischen Denken angeregt sowie als aktiv handelnde Subjekte in der Gesellschaft gefördert. Gleichzeitig bekommen Lehrende eine Methode an die Hand, die sie unkompliziert in ihre Lehrveranstaltungen einsetzen können.